Kompaniename: _____ Datum: _____ Ruhm: _____

Spieler: _____ Mission: _____ Resourcen: _____

Erfahrungspunkte

Durch Wunden: leicht - 3EP; schwer - 4EP; kritisch - 5EP; sofort tot - 6EP; (Angreifer-AP >= Verteidiger-AP * 2 -> -2EP / Angreifer-AP <= Verteidiger-AP * 2 -> +2EP)

Durch Schiessen: 3 + (Schwierigkeit) - (Fernkampfwert); minimum 0

Durch Zauber: 1 + (Schwierigkeit) - (MAC); minimum 0

Durch Wunder: 1 + (Schwierigkeit) - (Glauben); minimum 0

Missions-EP: 1.Mission - 10EP; 2.Mission - 8EP; 3.Mission - 6EP; 4.Mission - 4EP; 5.Mission und folgende - 2EP

			Missions-	gesammelte Erfahrungspunkte																														
#	Name	AP	EP	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	Total
1																																		
2																																		
3																																		
4																																		
5																																		
6																																		
7																																		
8																																		
9																																		
10																																		
11																																		
12																																		
13																																		
14																																		
15																																		
16																																		
17																																		
18																																		
19																																		
20																																		
21																																		
22																																		
23																																		
24																																		