

Kompanienname: _____
 Zugehörigkeit: _____
 Hauptmann: _____
 Positionen: _____

Max. Kompaniestärke: _____
 Akt. Kompaniestärke: _____

Ruhm: _____
 Gesamtwert: _____
 Rekrutierungspunkte: _____
 Ressourcen: _____

Gespielte Missionen: _____
 Niederlagen: _____
 Unentschieden: _____
 Siege: _____

Name	Typ	Rang	BEW	INI	ANG	STA	VER	WID	FER	MVT	FVR	DIS	MAC	S	W	Z	EP	Gespielte	Ausrüstungs-	Wert
Position	Volk		+2.5	+3	+3	+3	+3	+3	+3	+3	+3	+3	+2	+2	+2	+2	Gew./Eing	Missioner	kosten	Start/Aktuell
Fähigkeiten				Ausrüstung/ Zauber								Nachwirkungen				leicht	schwer	kritisch		

Name	Typ	Rang	BEW	INI	ANG	STA	VER	WID	FER	MVT	FVR	DIS	MAC	S	W	Z	EP	Gespielte	Ausrüstungs-	Wert
Position	Volk		+2.5	+3	+3	+3	+3	+3	+3	+3	+3	+3	+2	+2	+2	+2	Gew./Eing	Missioner	kosten	Start/Aktuell
Fähigkeiten				Ausrüstung/ Zauber								Nachwirkungen				leicht	schwer	kritisch		

Name	Typ	Rang	BEW	INI	ANG	STA	VER	WID	FER	MVT	FVR	DIS	MAC	S	W	Z	EP	Gespielte	Ausrüstungs-	Wert
Position	Volk		+2.5	+3	+3	+3	+3	+3	+3	+3	+3	+3	+2	+2	+2	+2	Gew./Eing	Missioner	kosten	Start/Aktuell
Fähigkeiten				Ausrüstung/ Zauber								Nachwirkungen				leicht	schwer	kritisch		

Name	Typ	Rang	BEW	INI	ANG	STA	VER	WID	FER	MVT	FVR	DIS	MAC	S	W	Z	EP	Gespielte	Ausrüstungs-	Wert
Position	Volk		+2.5	+3	+3	+3	+3	+3	+3	+3	+3	+3	+2	+2	+2	+2	Gew./Eing	Missioner	kosten	Start/Aktuell
Fähigkeiten				Ausrüstung/ Zauber								Nachwirkungen				leicht	schwer	kritisch		

Name	Typ	Rang	BEW	INI	ANG	STA	VER	WID	FER	MVT	FVR	DIS	MAC	S	W	Z	EP	Gespielte	Ausrüstungs-	Wert
Position	Volk		+2.5	+3	+3	+3	+3	+3	+3	+3	+3	+3	+2	+2	+2	+2	Gew./Eing	Missioner	kosten	Start/Aktuell
Fähigkeiten				Ausrüstung/ Zauber								Nachwirkungen				leicht	schwer	kritisch		

Spieler _____

Blatt _____ / _____